

Regeländerungen Herbst 2016

ALLE ERWACHSENEN BEWERBE

◎ Spielzeit

- 4 x 15 Minuten

◎ Kurze Ecken

- Spielzeit wird mit KE-Pfiff automatisch gestoppt (Zeitnehmer bei Bundesliga !!!)
- KE wird, sobald alle Spieler bereit sind, angepfiffen
- Spielzeit beginnt mit Anpfiff wieder zu laufen, kein extra Signal zu Zeitnehmer, nur Pfiff
- Bei Wiederholungsecke prinzipiell **kein** Zeitstopp -----> nur bei absichtlicher Spielverzögerung (ev. Karte andenken)

◎ Tor

- Spielzeit wird mit Tor-Pfiff gestoppt (Zeitnehmer !!!)
- Spielzeit beginnt mit Anpfiff wieder zu laufen, kein extra Signal zu Zeitnehmer, nur Pfiff

ALLE Schiedsrichter sind verpflichtet eine dementsprechende Stoppuhr dabei zu haben

KURZE ECKEN BEI KLEIN- UND $\frac{3}{4}$ FELD

◎ **Kleinfeld**

- Maximal 4 Verteidiger und ein Torwart befinden sich hinter der eigenen Grundlinie
- Alle anderen Verteidiger befinden sich im **gegnerischen Schusskreis** und dürfen diesen erst dann verlassen, wenn die KE hereingespielt wurde

◎ $\frac{3}{4}$ **Feld**

- Maximal 4 Verteidiger und ein Torwart (ab U16 max. 5 Verteidiger) befinden sich hinter der eigenen Grundlinie
- Alle anderen Verteidiger befinden sich **hinter der gegnerischen 23m Linie** und dürfen diese erst dann überschreiten, wenn die KE hereingespielt wurde (Anmerkung: entspricht einem halben Spielfeld bei Erwachsenenspielen)

Regelerinnerungen - Interpretationen

SETUP BEI FREISCHLÄGEN AM SCHUSSKREIS

- ◎ Verteidiger im Moment des Pfiffes innerhalb des Schusskreises und näher als 5m
 - **dürfen**
 - An diesem Ort verbleiben
 - Nach dem Anspiel begleiten
 - Sich erst nähern, wenn der Ball 5m gelaufen ist
- ◎ Verteidiger im Moment des Pfiffes mehr als 5m entfernt (auch im Schusskreis)
 - **dürfen sich nicht**
 - Vor dem Anspiel mehr als 5m nähern
 - **dürfen**
 - Sofort nach dem ersten Anspiel eingreifen

Das Setup **im Moment des Pfiffes** beachten